



Cycle 1

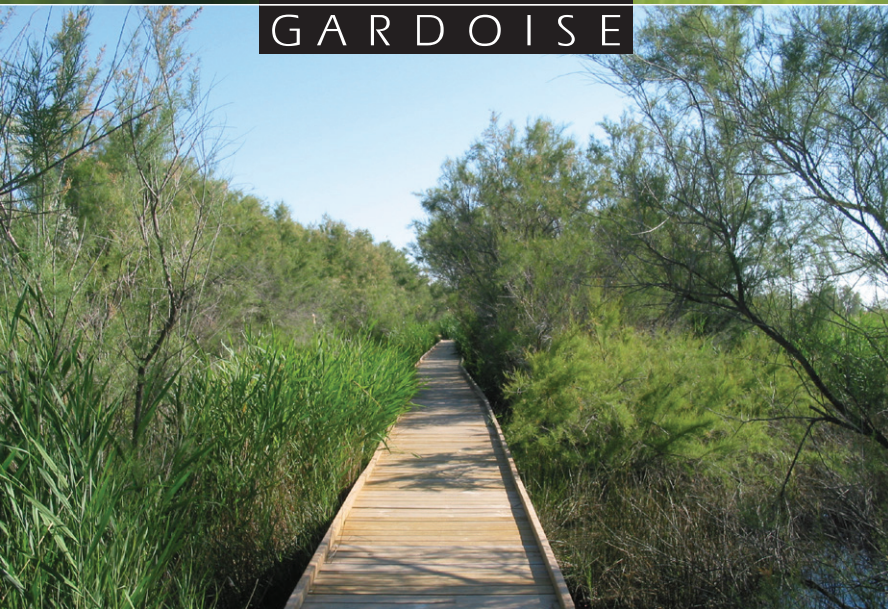
animation

L'AVENTURE CAMARGUAISE

Les animations pédagogiques du Syndicat Mixte pour la protection et la gestion de la Camargue Gardoise



CAMARGUE
GARDOISE



THEMES ABORDES

- Faire l'expérience de l'espace
- Découvrir différents milieux et formes de vie
- Se situer dans l'environnement

POINTS D'INTERETS

- Approche dynamique par une mise en situation des enfants
- Découverte d'un métier patrimonial

DEROULE DE L'ANIMATION

- Accueil des enfants ;
- Introduction de l'atelier par le jeu «de la fresque». Les élèves découvrent quelques «pions» représentant des animaux et les placent sur la fresque à tour de rôle. L'animateur montre les pions et procède à un jeu questions/réponses : «qu'est ce que c'est ? Larve adulte....? Cela vit plutôt sur l'eau, sous l'eau.... dans l'herbe?
- Pêche des insectes aquatiques et différenciation des animaux. Autour du grand baquet, les enfants pêchent des petits animaux et les déposent dans des bacs. Observation, description des animaux par un jeu questions/réponses conduit par l'animateur ;
- Découverte du matériel de sagneur et de la fabrication d'une toiture en roseau ;
- Recherche d'empreintes laissées par les animaux sur la Réserve Naturelle et moulages ;
- Observation à la longue-vue «pour regarder loin» . Où est l'oiseau que l'on observe ? Comment est-il ?
- Jeu de reconnaissance des chants et sons caractéristiques d'animaux, vivent-ils dans les marais ?

DESCRIPTION ANIMATION

Sur une ½ journée, participation aux ateliers de découverte au cours d'une balade dans la réserve naturelle avec 1 animateur pour 1 classe (25 enfants maxi)

Atelier N°1

« Le roseau toute une histoire »

Jouer avec les habitants de la roselière

Atelier N°2

« Les petits animaux du marais »

Pêche des insectes aquatiques et différenciation des animaux

Atelier N°3

« La cabane en sagne »

Atelier N°4

« Les empreintes »

Atelier N°5

L'observation à la longue vue

Exercice d'utilisation de l'outil « pour regarder loin »

Atelier N°6

« Sons des marais »

COMMENT UTILISER L'ANIMATION AVANT LA SORTIE

- Travail sur le vocabulaire lié à la sortie
- Repérage du parcours sur plan, itinéraire de l'école jusqu'au site et tracé de la balade
- Utilisation de photos de la réserve naturelle (site@) pour susciter des questionnements

APRES LA SORTIE

Exposition des dessins réalisés, élevage en vivarium (selon législation) d'espèces rencontrées sur site...



LES ANIMATIONS PÉDAGOGIQUES

du Syndicat Mixte pour la protection et la gestion de la Camargue Gardoise



INFOS PRATIQUES

du Scamandre

L'ouverture du site mise en place dans le cadre du plan de gestion de la Réserve Naturelle Régionale, permet de concilier la protection d'un espace et l'accueil du public qui bénéficie d'un environnement préservé. Le Centre est tout particulièrement voué aux actions pédagogiques auprès des scolaires, de la maternelle au lycée.

Les sentiers et des pilotis ont été aménagés dans la réserve naturelle et sont accessibles du mardi au samedi (hors jours fériés) de 9h00 à 18h00. Balades pédestres de 30mn à 2h00 selon le parcours. Possibilité de pique-niquer sur place.

Chaque sortie est précédée d'une préparation Enseignant / animateur. Par téléphone ou au cours d'une entrevue, l'enseignant responsable de la sortie et le service accueil - animation du Centre du Scamandre définissent les objectifs pédagogiques, le déroulement de la sortie, ainsi que la restitution prévue.

PERIODE CONSEILLEE

- Printemps et Automne

MATERIEL A PREVOIR

- Matériel adéquat adapté au site et à la saison pour activités à l'extérieur
- Bottes de pluie et bas de recharge

BIBLIOGRAPHIE

- Film « les voies du sagneur »
- L'encyclopédie de la Camargue

INFORMATIONS ET RESERVATIONS

Centre du Scamandre
Route des Iscles - Gallician

30600 Vauvert

06 29 27 46 07

contact@camarguegardoise.com

www.camarguegardoise.com

